

## REGLAS DEL JUEGO

# FELIX SEX

- El juego es para 2 jugadores. Cada jugador tiene 15 fichas de juego, blancas o negras.
- Hay 3 dados de seis caras, que se lanzan simultáneamente en cada turno.
- Todas las fichas comienzan fuera del tablero.
- Los jugadores deciden quién va primero por sorteo o por acuerdo.
- Un jugador tira los 3 dados simultáneamente. Cada dado muestra el número de celdas/letras para moverse, ya sea para tres fichas diferentes, o bien una para cada dado, o para una o dos fichas en secuencia.
- Por cada número obtenido, el jugador puede elegir hacer uno de los siguientes movimientos:
  - Ingresar una ficha nueva al tablero en las celdas 1a-6a o 1b-6b en el lado del jugador, según el número obtenido en un dado.
  - Mover una ficha que ya está en el tablero por el número de puntos en un dado.
  - Si todas las piezas del jugador están en las celdas 25-30, puede mover una pieza fuera del tablero, salvando esa pieza, pero necesita en la tirada el número exacto de espacios para sacarla.
- Si el oponente en su turno elimina una ficha del jugador, aterrizando en la misma celda, éste debe sacarla del tablero y volver a ingresarla en el siguiente turno.
- Las piezas del mismo jugador se pueden apilar unas encima de otras hasta una altura ilimitada. Si dos o más fichas se apilan unas encima de otras, son seguras. Las fichas del oponente en un número igual o inferior no pueden aterrizar en esa celda. La excepción: si el oponente tiene un número mayor de fichas apiladas. Por ejemplo: tres fichas apiladas eliminan a dos.
- Si la pieza del jugador aterriza en una celda con solo una pieza del oponente, la pieza del oponente es derribada del tablero y debe volver a entrar desde el principio, en las celdas 1-6, en el próximo turno del oponente, antes de mover cualquier otra pieza.
- Un jugador debe ingresar las 15 fichas en las celdas 1a-6a o 1b-6b de su propio lado, antes de continuar más adelante en el tablero.
- El jugador debe colocar todas sus 15 piezas en las celdas 25-30, antes de que las piezas se puedan sacar del tablero para ganar.
- El jugador que saca primero todas sus 15 fichas del tablero gana.

Estrategia: La estratagema principal es elegir movimientos que apilen las fichas para mantenerlas a salvo, y no dejar ninguna sola en una celda que la ponga en riesgo de ser eliminada.



# FELIX SEX · ¿JUGAMOS?



VINARI

18 17 16 15 14 13



LETARI

12 11 10 9 8 7

LVDERE

1A 2A 3A 4A 5A 6A



RIDERE

1B 2B 3B 4B 5B 6B

OCCEST

19 20 21 22 23 24



VIVERE

25 26 27 28 29 30